

Beginn **16.03.2023**
Ende **10:00 bis 12:00 Uhr**
Ort **Online-Event via MS Teams**

**Software und
Digitalisierung**

Metaverse – ein Nutzen für die Industrie?

Bei Metaverse handelt es sich um einen digitalen Raum, in dem virtuelle, erweiterte und physische Realität möglichst nahtlos miteinander verschmelzen. Somit können digitale Repräsentationen von Menschen ("Avatare") miteinander und mit digitalen Objekten in einem virtuellen Umfeld interagieren.

➔ **Welches Potenzial bietet das Metaverse für Industrieunternehmen?**

In einem Mix aus Theorie und Praxis versuchen wir die Begrifflichkeit rundum „Metaverse“ greifbar zu machen und zeigen Ihnen, wie einzelne Unternehmen bereits mit der Thematik umgehen.

10:00 Begrüßung, Kurzportrait VDMA Software und Digitalisierung

Florian Klein, VDMA Software und Digitalisierung

10:10 Metaverse – was hinter dem Hype steckt

Das Metaverse ist in aller Munde, doch was ist es eigentlich?

In der öffentlichen Diskussion werden unter diesem Begriff verschiedene Aspekte subsummiert, was schnell für Verwirrung sorgen kann. Ist es nun die Vision einer erlebbaren, rein digitalen Begegnungs- und Veranstaltungsplattform, die Verschmelzung der digitalen mit der physischen Realität oder die nächste Evolutionsstufe des Internets? Um das Thema greifbar zu machen, bildet der Vortrag die gängigsten Spielarten der Hypevision ab und bietet so einen verständlichen Einstieg in das Thema „Metaverse“.

Fabian Rücker, Wissenschaftler am Fraunhofer IGD, Metaverse Strategieberater

10:30 Fragen an den Vortragenden

Kontakt Florian Klein
Telefon +49 69 6603-1627
E-Mail florian.klein@vdma.org

- 10:40 Erfahrungen aus der Praxis:**
Start small, but start! - erste Schritte mit virtuellen Lösungen für besseren Service und Vertrieb
Der Vortrag diskutiert die Möglichkeiten und Grenzen von VR / AR für einen mittelständischen Maschinenbauer am Beispiel der Windmüller & Hölscher KG. Dabei werden mögliche Use Cases skizziert und anhand von konkreten Umsetzungsbeispielen gezeigt, wie man sich dem Thema pragmatisch nähern kann, welche Voraussetzungen notwendig sind und welche Herausforderungen es zu lösen gilt.
Dr. Kai Lügger, Windmüller & Hölscher KG
- 11:10 Erfahrungen aus der Praxis:**
Ein digitales Paralleluniversum für die Industrie – Wie Ingenieure, Vertriebler und Kunden zukünftig im iguversum zusammenarbeiten
Produkte mit einer VR-Brille auf der Nase von allen Seiten unter die Lupe nehmen. Gemeinsam mit Ingenieuren und Materialexperten in der virtuellen Realität Maschinen, Anlagen und Fahrzeuge planen - schnell und ortsunabhängig.
Mit dem „iguversum“ schafft igus aktuell ein digitales Paralleluniversum, das Vertrieb und Engineering auf das Metaverse vorbereitet. Werfen Sie gemeinsam mit uns einen ersten Blick in die nächste Stufe digitaler Kollaboration.
Marco Thull, igus GmbH
- 11:40 Erfahrungsaustausch, Diskussion, offene Fragen**
alle Teilnehmenden
- 12:00 Ende der Veranstaltung**